























- プロジェクト：現在作成している作業内容を構成リストとして表示
- オブジェクト：ドアや窓、柱などの建築要素から机、椅子等の家具がある。
- 色：床、壁、天井材から、家具のテクスチャ、ランプの色温度がある。
- 照明器具の選択：世界のDIALuxスポンサー企業照明データリンク先情報。
- 出力：計算結果の表示、出力内容選択、印刷、pdf出力









-  レイトレースビュー：計算後の3Dビューをより綺麗に表示（レンダリング）
-  シーンの全体ビュー：拡大／縮小表示時に、このボタンを押すと全体が表示されます。
-  照明シーン：照明シーンを作成すると利用可能。（シーン切替、減光値表示）
-  配光3D表示：全体／選択表示配光を3Dで表示、再度押すと消えます。
-  等高線表示：計算後、ボタンを押すと表示され、再度押すと消えます。
-  フォルスカラー表示：計算後、ボタンを押すと表示され、再度押すと消えます。
-  光源のターゲット設定：スポットライトで壁面の絵画をターゲット設定する様な使い方。
-  メジャー：寸法を測定できます。
-  グリッドの表示、非表示ができます。
-  補助ラインの表示、非表示ができます。
-  定規補助レベルの表示、非表示ができます。
-  dwg,dxfレイヤーの表示、非表示ができます。
-  計算：計算を開始します。
-  1枚ものの出力：計算後に等高線と照度結果を1枚ものとして出力します。
-  POV-Ray：計算後にボタンを押すと、DIALuxとは別のソフト、POV-Rayが起動してレンダリングをします。CG処理の様な画像になりますが、設定などの調整を細かくする必要がある。DIALuxインストール完了後に、POV-Rayのインストールを別にしておく必要がある。



#### ■ 選択の許可／禁止

-  グループ照明配置
-  個別照明配置
-  オブジェクト
-  部屋エレメント
-  窓、ドア、計算面
-  計算点
-  ヘルプライン






#### ■ スナップ機能のオン・オフ

-  固定グリッド
-  回転の角度
-  壁用照明器具
-  dwg,dxf図面
-  補助ライン
-  ヘルプレベル
-  自動ヘルプライン
-  オブジェクト






#### ■ 新規作成



#### ■ 配灯ツール

-  個別配灯
-  線配灯
-  面配灯
-  円形配灯
-  投光器配置

#### ■ 作業画面操作

-  選択
-  拡大・縮小（ホイールマウス回転）
-  3Dビュー回転（Ctrl + Alt + 左クリック）
-  移動（Alt + 左クリック）
-  3D空間ウォークスルー

#### ■ 新規コントロール／照明シーン



#### ■ 補助線ツール

